

## Scarico a parete *Scada* senza luci LED

Sistema 125



Sistema d'ordine per articolo completo

### Corpo di base

#### Scarico a parete *Scada*

per il drenaggio del pavimento in interni  
Chiusura antiodori, con flangia per  
un'impermeabilizzazione alternativa.

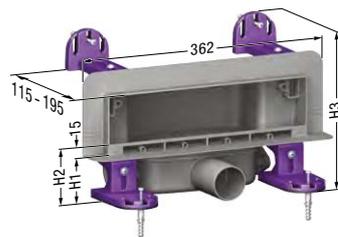
Portata di scarico 0.5 l/s

Acqua di tenuta altezza 22 mm

Corpo base in ABS,

Bocchettone di scarico Ø 50, con  
membrana impermeabilizzante  
premontata.

Possibilità di collegamento anteriore,  
laterale a sinistra o laterale a destra



H1 = bordo superiore flangia 65 - 200 mm  
H2 = bordo superiore piastrella 80 - 215 mm  
H3 = altezza complessiva 218 - 353 mm  
(include le guide di fissaggio)

Cod. art. **48 000M**

### Rivestimenti

#### Copriscarico in acciaio inox V2A

##### Invisibile

con telaio in acciaio  
inox V2A  
Larghezza × altezza  
296 × 61 mm  
Per piastrelle da  
pavimento fino a  
10 mm, piastrellabile  
con piastrelle da  
parete fino a 10 mm

Cod. art. **48 011**

Larghezza × altezza  
312 × 74 mm  
Per piastrelle  
da pavimento  
fino a 10 mm

Cod. art. **48 012**

##### Wave

Larghezza × altezza  
312 × 74 mm  
Per piastrelle  
da pavimento  
fino a 10 mm

Cod. art. **48 013**

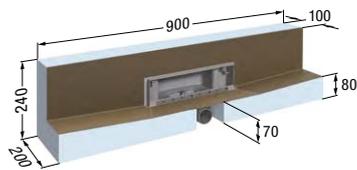
Larghezza × altezza  
312 × 67 mm  
Per piastrelle  
da pavimento  
fino a 17 mm

Cod. art. **48 014**

#### Articolo completo, combinazione di corpo di base per scarico a parete e copriscarico

Cod. art. **48 000.01M**Cod. art. **48 000.02M**Cod. art. **48 000.03M**Cod. art. **48 000.04M**

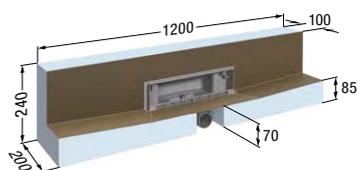
#### Piastra di montaggio 900 × 200 mm

Cod. art. **48 001**

#### Articolo completo, combinazione di piastra di montaggio con scarico a parete e copriscarico

Cod. art. **48 001.01**Cod. art. **48 001.02**Cod. art. **48 001.03**Cod. art. **48 001.04**

#### Piastra di montaggio 1200 × 200 mm

Cod. art. **48 002**

#### Articolo completo, combinazione di piastra di montaggio con scarico a parete e copriscarico

Cod. art. **48 002.01**Cod. art. **48 002.02**Cod. art. **48 002.03**Cod. art. **48 002.04**